

DAFTAR ISI

HALAMAN COVER DALAM	ii
LEMBAR PENGESAHAN TUGAS AKHIR	iii
LEMBAR PENGESAHAN PENGUJI SIDANG	iv
LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN	v
KATA PENGANTAR	vi
ABSTRAK	viii
DAFTAR ISI	ix
DAFTAR GAMBAR	xi
DAFTAR TABEL	xiv
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1. Latar Belakang	1
1.2. Identifikasi Masalah	3
1.3. Tujuan Penelitian	3
1.4. Batasan Masalah	4
1.5. Manfaat Penelitian	5
1.6. Metodologi Penulisan	6
1.7. Sistematika Penulisan	7
1.8. Jadwal Dan Perencanaan	8
BAB II LANDASAN TEORI	9
2.1. Pengertian TOEFL	9
2.2. Definisi Aplikasi	16
2.3. Aplikasi Berbasis Web	17
2.4. Definisi Simulasi	18
2.5. Definisi Sistem	19
2.6. Definisi Web	20
2.7. Pengertian PHP	21

2.8. Pengertian MySQL	21
2.9. <i>Unified Modeling Language (UML)</i>	22
2.7.1. <i>Use Case Diagram</i>	22
2.7.2. <i>Class Diagram</i>	24
2.7.3. <i>Sequence Diagram</i>	25
2.7.4. <i>Activity Diagram</i>	27
2.10. Kerangka Pemikiran	29
BAB III GAMBARAN UMUM	32
3.1. Proses Bisnis.....	32
3.2. Analisis Masalah.....	34
3.2.1. Analisis Masalah Proses Bisnis Berjalan dengan Metode <i>SWOT</i> Analisis.....	34
3.3. Rencana Solusi dan Pemecahan Masalah.....	39
3.3.1. Analisis Kebutuhan Sistem.....	39
3.3.2. Proses Design Sistem	41
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	48
4.1. Rencana Solusi Pemecahan.....	48
4.1.1. Gambaran Umum Proses Sistem Yang Dikembangkan.....	48
4.1.2. Diagram <i>Unified Modeling Language (UML)</i>	49
4.1.2.1. <i>Structure Diagrams</i>	49
4.1.2.2. <i>Behaviour Diagrams</i>	53
4.1.2.3. <i>Interaction Diagrams</i>	74
4.2. <i>Prototype</i> Antarmuka Usulan.....	84
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	94
5.1. KESIMPULAN.....	94
5.2. SARAN.....	95
DAFTAR PUSTAKA	
DAFTAR RIWAYAT HIDUP	